

Offre
d'emploi

Animateur·rice d'un Escape Game pédagogique sur le thème du numérique

Date limite de candidature : 14 janvier 2019

ART'M - Créateurs associés recherche un.e animateur.rice pour faire vivre son Escape Game "lotA - L'Escape Game sur notre société numérique" pour sa présentation lors de la Biennale Internationale du Design de Saint-Étienne 2019.

Le poste

L'animateur·rice sera sous la responsabilité du responsable de la médiation de l'Escape Game.

Il·elle sera en charge de l'animation d'une partie des créneaux de jeu et de l'entretien de l'Escape Game.

La première semaine, du 14 au 20 mars, sera consacrée à la formation (outils numériques utilisés dans le jeu, scénario d'animation, contenu) et à l'appropriation du contenu.

Les semaines suivantes seront consacrées à l'animation du jeu :

- accueillir les joueurs,
- contrôler les billets,
- donner les règles de sécurité,
- jouer un rôle pour introduire le groupe dans l'histoire,
- suivre et aider les joueurs,
- faire une conclusion permettant de donner des informations complémentaires au contenu découvert au cours du jeu.

Durant le jeu, l'animateur·trice suivra les joueurs par l'intermédiaire de caméras de surveillance et de micros et communiquera avec les joueurs à l'aide de Talkies-Walkies.

Durant le jeu l'animateur·trice devra endosser différents rôles :

- son rôle d'animateur·trice lors de l'introduction "sécurité" et lors de la conclusion,
- le rôle de Charlie, une personne en charge du groupe d'intervention se trouvant à l'extérieur de la pièce, là pour les aider et faire le lien avec les experts qui suivent l'action à distance,
- le rôle d'Alix, un·e programmeur·euse curieux·euse et inventif·ive ayant par mégarde créé une Intelligence Artificielle forte commençant à causer quelques bugs sur internet.

En dehors des créneaux d'animation, l'animateur·rice sera en charge de la remise à zéro de la salle de jeu et participera à l'entretien et à la petite maintenance.

ART'M créateurs
associés
science by art

ART'M-Créateurs associés est une association stéphanoise, créatrice d'outils de médiation scientifique.

Initialement tournée vers le théâtre de sciences et la production de films pour planétarium, elle s'est spécialisée il y a 7 ans dans la production d'expositions, physique et en ligne, de culture scientifique.

Ses 3 premières expositions : Mémoire/S, Clock et Rire ont accueilli plus d'une centaine de milliers de visiteurs lors de leurs installations dans une trentaine de structures et continuent leur itinérance.

La dernière création d'ART'M, en partenariat avec La Rotonde - École des Mines de Saint-Étienne, est un Escape Game de culture scientifique sur le thème du numérique : lotA. Il sera présenté pour la première fois lors de la Biennale Internationale du Design de Saint-Étienne 2019.



Le pitch

Depuis quelques semaines, on observe des piratages surprenants sur internet : les robots se mettent à danser, les vidéos de chats ont été supprimées, la monnaie virtuelle s'est matérialisée...

Que se passe-t-il ?

Derrière la fantaisie des dérèglements observés se cache une menace bien réelle. Un groupe d'internautes a localisé la source de ces dysfonctionnements et dispose de 45 minutes pour l'identifier et la neutraliser.

Pas une minute à perdre !



Compétences, savoir-faire et qualités attendus

Bonne expérience en animation et/ou médiation.
Bonne connaissance des publics.
Appétence pour les sciences et le numérique.
Aisance pour jouer un rôle devant un groupe.
Être à l'aise avec les outils numériques (ordinateur, tablette...)
Autonomie, initiative, organisation, esprit critique et rigueur.
Travail en équipe.

Conditions de recrutement

CDD du 14/03/2019 au 19/04/2019 inclus, non renouvelable.
Temps plein.
Taux horaire brut : 17,57 €
Le poste est basé à Saint-Étienne (Loire), dans les bureaux d'ART'M (10 rue Marius Patinaud, 42000 Saint-Étienne) et dans la Platine de la Cité du Design de Saint-Étienne (3 Rue Javelin Pagnon, 42000 Saint-Étienne).
Travail certains samedis et dimanches.
Travail certaines soirées jusqu'à 20H00.

Modalités de candidature

Les candidatures (lettre de motivation et curriculum vitae détaillés) sont à transmettre **avant le 14 janvier 2019** par courriel à Kévin Fauvre - Chargé de conception chez ART'M - Créateurs associés et responsable de l'animation de "lotA".

kevin.fauvre@artm.fr

Pour en savoir plus

Pour tout renseignement :

Kévin Fauvre - Chargé de conception chez ART'M - Créateurs associés et responsable de l'animation de "lotA"

kevin.fauvre@artm.fr
04.77.20.98.43
www.artm.fr

Le jeu - lotA

lotA est un Escape Game de culture scientifique sur le thème du numérique. Il a pour objectifs : éveiller la curiosité sur des questions concernant le numérique, favoriser le travail en équipe, rendre les joueurs acteurs de leur découverte, tout en gardant les fondations d'un Escape Game.
Les thèmes abordés : Fake news, programmation, cryptographie, données personnelles, robotique, électronique, intelligence artificielle et machine learning.
Les activités : énigmes et défis, programmation de robots, décryptage de messages, identification de fausses informations...