

L'Arbre des Connaissances

recrute

Un.e stagiaire.e en gestion de projet pour le dispositif Jouer à Débattre

L'ARBRE DES CONNAISSANCES

Depuis 2004, des chercheurs engagés pour ouvrir la science aux citoyens

[L'Arbre des Connaissances \(ADC\)](#) est une association fondée en 2004 par des chercheurs pour renforcer les liens entre les mondes de la recherche, de l'éducation et de la culture, en particulier en faveur des adolescents. Elle s'appuie sur un réseau national de près de 400 professionnels de la recherche bénévoles, et développe différents dispositifs pour éveiller l'esprit critique des jeunes et les intéresser aux sciences de manière concrète et incarnée.

Les dispositifs de l'ADC :

- **Apprentis Chercheurs** : accueil sur le long cours de collégiens et lycéens dans des laboratoires de recherche de leur localité, pour les initier à la démarche scientifique et leur permettre de découvrir l'écosystème de la recherche vu de l'intérieur
- **Jouer à Débattre** : jeux de rôle, supports de débat, pour amener les jeunes à s'interroger sur les innovations scientifiques et technologiques, et les initier au débat argumenté et nuancé
- **MAAD Digital** : média d'information en ligne à destination des adolescents sur les Mécanismes des Addictions à l'Alcool et aux Drogues (MAAD)

JOUER A DEBATTRE

Destinés aux jeunes à partir de 13 ans, **les supports Jouer à Débattre** sont disponibles gratuitement sur le site : www.jeudebat.com. Ces dispositifs pédagogiques amènent les jeunes à débattre de sujets science-société à travers des jeux de rôle sur des sujets d'actualité, et leur permettent ainsi de se questionner et de s'intéresser aux sciences en tant que citoyens.

Chaque support JAD s'articule autour d'une question science-société et repose sur :

- un jeu de rôle qui permet de se saisir d'enjeux complexes et pluridisciplinaires
- un guide de l'animateur : enseignant ou bibliothécaire souhaitant organiser des parties
- des ressources pour aller plus loin.

L'ADC conçoit et produit les supports de jeu dans une logique de co-construction en collaboration avec des jeunes, des enseignants, des bibliothécaires, un comité de pilotage et un réseau d'experts.

L'ADC accompagne la diffusion de ces supports de médiation par le biais de partenariats avec les réseaux de professionnels de l'éducation et de la culture qui s'en saisissent, d'un accompagnement des utilisateurs et d'événements locaux ou nationaux (Fête de la science).

Pour en savoir plus sur le dispositif : <http://www.jeudebat.com>

MISSIONS STAGIAIRE

Sous la responsabilité des coordinatrices du projet JAD, et en lien avec la direction de l'association, vous serez amené.e à prendre connaissance de l'ensemble de leurs missions, à participer à la vie de l'équipe, et à travailler sur différents aspects du dispositif :

1- [Gestion de projets] Diffusion des supports JAD

- **Développement de l'offre existante**

L'ADC développe une nouvelle offre de parcours pédagogiques autour des supports JAD, par la conception en co-construction de différents modules et outils complémentaires permettant notamment des rencontres entre jeunes et scientifiques à la suite d'une séance de jeu-débat.

Vous participerez au développement de cette offre à travers 3 missions :

- Référencer les outils et dispositifs de rencontre jeunes-chercheurs existants, et identifier de nouveaux partenariats.
 - Etablir une liste de professionnels de recherche et experts sur la thématique Addictions, en lien avec le dispositif MAAD Digital, pour des rencontres avec des jeunes.
 - Réaliser un document pédagogique établissant les liens entre le support JAD Addictions et les programmes scolaires (3e à Terminale) : identification des entrées programmes "Addictions", validation auprès du corps enseignant, suivi de la réalisation du document en lien avec la graphiste de l'association.
- **Amélioration du suivi des utilisateurs sur le site www.jeudebat.com :**
- Participer à la mise à jour de la base de données des utilisateurs du dispositif

2 - [Coordination partenaires éducatifs] Organisation événementielle

Dans le cadre de la co-construction du nouveau support JAD sur le Climat et la Biodiversité, l'ADC travaille avec un réseau de 4 établissements scolaires, 6 classes et 150 jeunes en France qui participent tous à l'élaboration du jeu.

- Vous serez chargé.e d'organiser un événement (en ligne) pour permettre à ces jeunes de se rencontrer et d'échanger. Organisation à faire en lien avec les enseignants et les parties prenantes du projet (partenaires scientifiques). Cet événement servira à la communication et la promotion du jeu.

Compétences et qualités requises / Profil recherché

- Formation BAC+3 en gestion de projet culturel, médiation culturelle et scientifique, communication, sciences de l'éducation
- Intérêt pour la médiation culturelle et l'innovation pédagogique
- Connaissance des réseaux sociaux
- Esprit d'initiative, d'autonomie et d'organisation
- Aisance à l'écrit et à l'oral
- Organisation, capacité à suivre un rétro-planning
- Capacité à travailler en équipe
- Polyvalence

Conditions

Type de stage : stage de 3 mois sur la base de 35 h/semaine

Localisation : Campus de l'Hôpital Saint-Louis – 1 ave. Claude Vellefaux – Paris 10^e, mais possibilité de télétravail (à définir en fonction de l'évolution de la situation sanitaire)

Dates : du 4 avril au 30 juin

Indemnisation : légale à hauteur de 591 euros mensuels environ (taux 2020) + tickets restaurant <https://www.service-public.fr/simulateur/calcul/gratification-stagiaire>

Candidatures : lettres de motivation et CV à adresser par mail **avant le 11 mars** à Camille VOLOVITCH et Clara FRUCHON, coordinatrices Jouer à Débattre, cvolovitch.adc@gmail.com et cfruchon.adc@gmail.com.