

**Offre de stage : de 4 à 6 mois temps plein  
à partir de Décembre 2022 / janvier 2023**

## **Salon Annuel de la Culture et des Jeux Mathématiques 2023 : Organisation du Salon, Coordination et Communication**

### **1/ Organisme d'accueil :**

**Animath** est une association loi 1901, créée en 1998, dont le but est d'encourager et de stimuler le goût et la pratique des mathématiques chez les jeunes.

L'enjeu est de proposer des actions en direction des jeunes et de leurs enseignants leur permettant de découvrir les mathématiques sous un angle complémentaire de l'enseignement scolaire, en insistant sur une image moderne des mathématiques, prouver que ces dernières sont ludiques, fascinantes et présentes dans la vie quotidienne (robotique, IA, biologie, sport, arts, ...).

C'est donc un ensemble d'actions en cohérence avec les aspirations des écoliers, des collégiens, des lycéens et du grand public : ces actions mobilisent la curiosité, l'envie d'entreprendre notamment par la manipulation, la découverte des métiers et de nombreuses opportunités.

### **2/ Description du projet :**

Le salon annuel de la « Culture et Jeux Mathématiques » est un événement de 4 journées de médiation scientifique à destination des scolaires, des professeurs et enseignants et des familles. L'organisation du salon mobilise de nombreux acteurs de la diffusion des mathématiques. Il se tient chaque année à la fin du mois de mai sur la place Saint-Sulpice, dans le 6<sup>e</sup> arrondissement de Paris. Le site internet adossé à cet événement héberge de nombreuses informations sur les exposants, des jeux en ligne, et permet à un public élargi partout en France et dans les territoires francophones - via la dématérialisation - d'assister à distance aux conférences, aux concours et autres jeux organisés.

L'organisation du salon est prise en charge par un comité réunissant 13 associations référentes, des sociétés savantes et des fondations. Au sein de ce comité, la coordination du projet est assurée par l'association Animath.

### **3/ Missions du stage :**

- Coordination globale du projet : respect du planning, préparation des comités,.
- Mise à jour du site internet : mise à jour régulière de la page d'accueil, intégration des informations sur les exposants, mise en ligne du programme du salon,
- Animation des réseaux sociaux (Twitter, Instagram, Facebook, ...)

- Accompagnement des 60 à 70 exposants,
- Participation au Comité scientifique et au comité exposants (accompagnement d'environ 60 à 70 exposants)
- Contribution à la mise en place des animations dématérialisées (vidéo mobile, scène ouverte de médiation digitalisée)
- Rédaction du Bilan du Salon Culture et Jeux Mathématiques

#### **4/ Profil recherché :**

- Etudiant(e) en Master culture, communication, gestion de projet ou médiation scientifique ;
- Bonne capacité d'adaptation, qualités relationnelles, prise d'initiatives et autonomie ;
- Intérêt pour le secteur associatif, une expérience en association (en tant que stagiaire ou bénévole) est un plus ;
- Qualités rédactionnelles ;
- Connaissance des outils numériques (Wordpress), des réseaux sociaux ; notions de programmation appréciées (php, java)
- Pas de connaissances mathématiques obligatoires mais intérêt pour la matière nécessaire

#### **5/ Modalités du stage :**

##### **Lieu**

- Institut Henri Poincaré, 11 rue Pierre et Marie Curie, 75005 Paris - possibilité de télétravail à définir

##### **Période :**

- à partir de décembre ou janvier pour une durée minimale de 4 mois jusqu'à 6 mois

##### **Gratification :**

- Selon réglementation en vigueur + tickets restaurant + remboursement à 50% de l'abonnement de transport en commun

##### **Congés :**

- 2,5 jours ouvrables par mois travaillé

**Présence requise et indispensable** pendant les 4 journées du salon soit du jeudi 25 mai 2023 au Dimanche 28 mai 2023

#### **6/ Contacts :**

**Nom du responsable :** Fabrice Rouillier, président d'Animath  
[fabrice.rouillier@animath.fr](mailto:fabrice.rouillier@animath.fr)

**Contact pour toute demande d'information concernant le stage :** François Finkbeiner  
[francois.finkbeiner@animath.fr](mailto:francois.finkbeiner@animath.fr)

#### **7/ Modalités de candidature :**

- Courte présentation à envoyer par mail à [francois.finkbeiner@animath.fr](mailto:francois.finkbeiner@animath.fr) et joindre le CV
- Entretien(s)