

OFFRE DE STAGE

Toulouse Métropole propose un stage à la Direction de la Culture Scientifique, Technique et Industrielle, au service Exposition-Médiation du QUAÏ DES SAVOIRS

INTITULÉ : Chargé(e) de développement d'un jeu de conversation sur l'intelligence artificielle

DOMAINES DE COMPÉTENCES :

Conduite de projets / culture scientifique et technique / médiation scientifique / jeu / IA

PRÉSENTATION DU QUAÏ DES SAVOIRS ET DU PROJET:

Le Quai des Savoirs est un espace culturel dédié à la diffusion et au partage des savoirs, des sciences, des techniques et de l'innovation. Cet équipement de Toulouse-Métropole a vocation de s'adresser à tous les publics, quels que soient leur origine, leur formation, leur activité professionnelle ou même leur âge.

L'établissement accueillera en février 2024 une exposition (coproduite avec Universcience) qui abordera les **actualités de l'Intelligence Artificielle, ses perspectives et ses enjeux**.

Différents programmes culturels accompagneront l'exposition pour en éclairer certains aspects puis en élargir le propos et/ou les publics cibles. Dans ce contexte, et forte de ses deux précédentes expériences en conception de jeux de conversation*, l'équipe du Quai des Savoirs envisage produire **un nouveau jeu sur le même modèle** en 2023.

Ce jeu sera à la fois utilisé comme outils de médiation dans le cadre d'ateliers spécifiques mais aussi proposé à la vente à la boutique du Quai des Savoirs dès 2024.

*

- En 2018, « Il sera une fois » : <https://www.quaidessavoirs.fr/-/humaindemain-il-sera-une-fois->
- En 2021, « Détrompez-vous ! » : <https://www.quaidessavoirs.fr/-/detrompez-vous->

MISSIONS PROPOSÉES :

La mission consistera à assister la responsable des études dans le développement de ce jeu. En collaboration étroite avec elle et les chargées de projets de l'équipe, cela passera donc par:

- une réflexion sur le choix du jeu à développer (*angle thématique, sujets, modification/amélioration du principe jouant puis des règles du jeu sur la base des 2 précédents jeu*).
- la définition des pistes de mises en œuvre du jeu (*faisabilité, budgets, échéanciers, ...*);
- la coordination de développement du jeu. La conception pourrait éventuellement mettre en œuvre une phase de test avec des publics de l'établissement et se clôturerait par une mise en production dont vous assureriez le suivi.

PROFIL RECHERCHÉ :

- Formation en conduite de projets culturels et/ou médiation scientifique
- Expérience ou intérêts marqués pour la conception de jeux ou dispositifs ludiques ainsi que pour les formes de médiation faisant appel aux débats
- Intérêt pour la culture scientifique et technique
- Dynamique, créatif, rigoureux et autonome

Niveau d'études : master II

Durée du stage : 6 mois (**à partir de février ou mars 2023**)

Horaires hebdomadaire : 35h

Type de stage : gratifié (15 % du plafond horaire de la sécurité sociale au prorata de la durée de présence effective)

Candidature :

Merci d'adresser lettre de motivation et CV par mail avant le 05 janvier 2023
à Marlène STRICOT, responsable Etudes et conception par l'usage

marlene.stricot@toulouse-metropole.fr